

DIE SCHWANENPRINZESSIN UND DAS VERZAUBERTE KÖNIGREICH

USA 1994

75 min., Zeichentrick

Regie: Richard Rich, Terry L. Noss

Drehbuch: Judy Rothman-Rofe

Buchvorlage: E.B. White

Musik: Marcus Miller



Träume, Liebe, Freundschaft, Märchen, Animation



INHALT

Die Prinzessin Odette und Prinz Derek sind einander von klein auf versprochen. Obwohl sie sich in ihrer Kindheit und Jugend nicht lieben können, verlieben sie sich als junge Erwachsene doch ineinander. Jedoch wird die Prinzessin von dem bösen Zauberer Rothbart gefangengenommen und mit einem Zauber belegt. Bei Tag ist sie ein weißer Schwan, in der Nacht, bei Mondschein verwandelt sie sich wieder in die Prinzessin. Rothbart will Prinzessin Odette heiraten, um Herrscher über das Königreich zu werden. Doch Odette liebt nur Prinz Derek. Mit Hilfe ihrer drei Freunde -dem Französischen Frosch Jean-Bob, der langsamen Schildkröte Speed und dem cleveren Papageientaucher Puffin- macht sie sich auf die Suche nach Derek, der wiederum auf der Suche nach Odette ist. Bei ihrer Begegnung erfährt er von dem Zauber. Dieser kann nur gebrochen werden, wenn Derek der ganzen Welt erklärt, dass er Odette für immer lieben wird. Dieses will er auf einem großen Ball, den seine Mutter organisiert hat, verkünden, zu dem auch Odette erscheinen wird. Rothbart erfährt von dem Plan und sperrt die Prinzessin in einen dunklen mit Wasser gefüllten Turm. Zum großen Unglück ist auch noch Neumond, d.h. die Prinzessin bleibt diese Nacht in der Gestalt des Schwans. Obwohl ihre Freunde sie befreien und sie so schnell es nur geht zu Prinz Dereks Schloss fliegt, kann sie das Unglück nicht verhindern: Prinz Rothbart hatte eine andere Frau in Gestalt von Odette zu Prinz Derek geschickt, der er jetzt seine ewige Liebe schwor, was zum Tod Odettes führen wird. Diese schafft es mit letzter Kraft zu ihren Freunden zurückzufliegen. Als Derek die Täuschung bemerkt,

folgt er Odette und fordert Rothbart zum Kampf auf, um Odette noch zu retten. Er besiegt ihn und Odette lebt. Es wird Hochzeit gefeiert.

Ein klassisches Märchen mit Königshäusern, Zauberern, sprechenden Tieren. Das Gute siegt über das Böse, es gibt ein Happy End. Zentrales Thema ist neben der Liebe und der Erfüllung von Träumen die immer wiederkehrende Kraft der Freundschaft: Was alleine nicht geht funktioniert gemeinsam bestimmt.



FRAGEN

Fragen zur Geschichte

- ▶ Wie wachsen Derek und Odette auf? Beschreibe ihr zu Hause.
- ▶ Warum sollen Odette und Derek heiraten?
- ▶ Als die Hochzeit stattfinden soll, will Odette plötzlich doch nicht, daß die Hochzeit stattfindet. Warum?
- ▶ Wieso verzaubert Rothbart die Prinzessin?
- ▶ Im Film fällt häufig der Satz: "Der Schein trügt immer". Was ist damit gemeint?
- ▶ Als Prinz Derek auf der Suche nach Rothbart ist, schießt er auf die als Schwan verzauberte Odette. Warum?
- ▶ Wie lebt Rothbart?
- ▶ Welche Stelle im Film findest Du am spannendsten?
- ▶ In dem Film wird viel gesungen. Wo ist dir das besonders aufgefallen?

Fragen zu den Figuren

- ▶ Odette und Derek sind die Hauptfiguren in dem Film. Wie verändert sich ihre Beziehung von ihrer Kindheit an bis sie Erwachsene sind?
- ▶ Wie würdest Du Rothbart beschreiben?
- ▶ Odette findet in ihrer Gefangenschaft schnell Freunde. Wie würdest Du sie beschreiben?
- ▶ Welche anderen Figuren tauchen in dem Film auf? Was für eine Rolle haben sie?

Fragen zur Filmtechnik

- ▶ Der Film ist ein Zeichentrickfilm. Glaubst Du, die Geschichte des Films hätte sich geändert, wenn echte Schauspieler mitgespielt hätten?



KREATIVE AUFGABEN und SPIELANREGUNGEN

Einstimmung

Eintrittskarte

Eine Feder als Eintrittskarte nimmt Bezug auf die Filmgeschichte, in der die Prinzessin in einen Schwan verwandelt wird.

Raumgestaltung

Material: Fingerfarben

Zur Einstimmung auf einen Film kann der Vorführraum entsprechend gestaltet werden. Die Fensterscheiben werden mit Fingerfarben bemalt, dabei kann z.B. ein Märchenwald entstehen.

Märchenfiguren mitbringen

In dem Film tauchen klassische Märchenfiguren auf. Die Kinder können von zu Hause ihre Lieblingsfiguren mitbringen, die den Film mit anschauen. Nach dem Film können die Figuren in ein Szenisches Spiel integriert werden. Sie stellen einen Bezug zwischen dem Film und ihrem Vorerfahrungen mit Märchen und ihrem Zuhause her.

Auswertung

Nachstellen bestimmter Szenen

Die Kinder überlegen sich, welche Filmszenen besonderen Eindruck auf sie gemacht haben. und stellen diese in Kleingruppen nach, während die anderen Kinder ZuschauerInnen sind. Nach dem Spiel bleiben die Kinder in ihrer Rolle und werden von der Moderation befragt, warum sie wie gehandelt haben. Die ZuschauerInnen werden befragt was sie wahrgenommen haben.

Tip: ZuschauerInnen können in eine Rolle springen, sie übernehmen, während die andere Person von der Bühne abgeht.

Bastelanregung

Wunderscheibe

Material: Pappe, Stifte, Stöckchen oder Bindfaden

Die Trägheit des Auge macht es möglich, dass wir im Kino bewegte Bilder sehen. Dabei sehen wird in der Regel 24 Phasenbilder pro Sekunde. Durch das schnelle abspielen der Einzelbilder, erhalten wir die Illusion des bewegten Bildes.

Bastelvorschlag Wunderscheibe:

Zwischen zwei Pappscheiben, wird auf jeder Seite ein ca. 4 cm langes Stöckchen oder Gummiband geklebt. Auf der einen Seite wird zum Beispiel ein Vogel gemalt, auf der anderen Seite in Drehrichtung ein Käfig.

Wird die Scheibe nun zwischen den Fingern am Gummiband oder an den Stöckchen gedreht, entsteht die Illusion eines Bildes: der Vogel im Käfig. Mit älteren Kindern, können Vorlagen entwickelt werden, die dann in zwei Bilder aufgesplittet werden.

Film herstellen

Material: Blankfilm, Filmprojektor, Folienstifte

Es werden mehrere Meter Blankfilm (8mm oder 16mm, je nachdem welcher Projektor zur Verfügung steht) mit Folienstiften bemalt. Das tolle ist, dass die Kinder den fertigen Film sofort anschauen können. Damit allerdings die Qualität erhalten wird, bietet sich an, den Film digitalisieren zu lassen. Wenn der Film abläuft besteht die Möglichkeit, den Film live zu vertonen.

Arbeitshilfe von Marita Mayer

DVD Bestellnummer: 990 509
16-mm Bestellnummer: 990 083

filmothek der jugend nrw e.V.
Verleihagentur
Postfach 3004
55020 Mainz
Tel.: 06131/28788-20, -21
Fax: 06131/28788-25